

KAMPROTOKOL



**FLOORBALL
DANMARK**



Dato:	Matchstraf (sæt kryds):
Kampnummer:	Bemærkninger (sæt kryds):
Række:	Protest (sæt kryds):
Tilskuertal:	Antal dommere:
Spillested:	

HJEMMEHOLD			
Nr.	Holdopstilling (fornavn og efternavn)	Født (DDMMÅÅ)	
C			
G			

UDEHOLD			
Nr.	Holdopstilling (fornavn og efternavn)	Født (DDMMÅÅ)	
C			
G			

Per.	Tid	Nr.	Mål	Assist	Udvisning	Kode
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			
			-			

Hjemmehold, ledere (1-5)	Udehold, ledere (1-5)	Tydeliggørelse af navne	Underskrifter
		Protokolfører	
		Dommer 1	
		Dommer 2	
Underskrift	Underskrift	Dommernummer 1	Dommernummer 2

KAMPENS RESULTAT:	-	(-)	(-)	(-)	(-)
			1. periode			2. periode			3. periode			SV	

HUSK! Resultatindberetning inklusiv vedlagt kampprotokol via App'en 'Mit DGI', mobilresultater.dgi.dk eller foreningsportalen.dgi.dk
Ligaherrer skal indberettes senest 1 time efter kampen. Øvrige rækker skal indberettes senest klokken 23:59 samme dag.



VEJLEDNING TIL UDFYLDELSE AF KAMPProtokollen

VIGTIGT

- Husk altid at udfylde felterne Dato, Kampnummer, Række, Spillested og Antal dommere.
- Sæt altid en diagonal streg tværs henover tomme felter, inden kampprotokollen underskrives.
- Dommerne meddeler alt, hvad der skal udfyldes i løbet af kampen (bortset fra Periode og Tid).

UDFYLDNING FØR KAMPEN

- Spillerne skrives ind i numerisk rækkefølge, når listerne er afleveret af de respektive hold - holdleder fra hvert hold godkender med underskrift inden kampstart.
- Målmænd markeres med et 'G' og holdkaptajnen med et 'C' i yderste venstre kolonne.

UDFYLDNING I LØBET AF KAMPEN

- Skemaet i højre side af kampprotokollen bruges ved målscorening, udvisning, matchstraf, time out, straffeslag og protest.
- Specielt for feltet Nr. Når dette felt udfyldes, skal der altid angives, om det er hjemmeholdet (med et H) eller udeholdet (med et U), det drejer sig om.
- Ved målscorening
Udfyld Per. (1, 2 eller 3), Tid, Nr. (husk H eller U), Mål (altid hjemmeholdet først) og Assist (evt.).
- Ved udvisning
Udfyld Per. (1, 2 eller 3), Tid, Nr. (husk H eller U), Udvisning (antal minutter for udvisningen: 2, 5 eller 2+10, dommeren meddeler dette) og Kode (kodenumre er angivet til højre, dommeren meddeler udvisningens art).
- Ved matchstraf
Udfyld Per. (1, 2 eller 3), Tid, Nr. (Husk H eller U), Udvisning (5) og Kode (kodenumre er angivet til højre, dommeren meddeler udvisningens art). Husk at sætte kryds i feltet 'Matchstraf' i toppen.
- Ved time out
Udfyld Per. (1, 2 eller 3), Tid, Hold (H eller U skrives i Nr.-kolonnen) og Kode (401).
- Ved straffeslag
Udfyld Per. (1, 2 eller 3), Tid, Nr. (husk H eller U), Mål (kun ved scoring) og Kode (402).
- Ved nedlæggelse af protest
Udfyld Per. (1, 2 eller 3), Tid, Hold (H eller U skrives i Nr.-kolonnen) og Kode (PRO). Husk også at afkrydse feltet øverst.
- Ved SV (sudden victory)

UDFYLDNING EFTER KAMPEN

- Udfyld kampens resultat med hjemmeholdet nævnt først. Skriv også periodernes resultater ind i parenteserne.
- Protokolføreren underskriver kampprotokollen.
- Resultatet indberettes (se nederst på kampprotokollen).
- For ligaherrer skal resultatet være indberettet senest en time efter kampen. For alle øvrige rækker skal kampen være indberettet senest klokken 23:59 samme dag.

SPILLERE SOM IKKE HAR VÆRET PÅ BANEN

- Turneringsreglementet § 3.4
Hvis en spiller ikke har været på banen i en kamp, kan det markeres med 'R' i venstre side ud for spillerens navn på kampprotokollen, hvis holdlederen umiddelbart efter kampens afslutning retter anmodning herom til kampens sekretariat. Holdlederen har ansvar for at kontrollere, om markeringen er foretaget korrekt. Spilleren vil herefter blive betragtet som værende ikke anvendt. I tvilstilfælde vil dommerne have den endelige afgørelse.

UDVISNINGSKODER

Forseelser, der medfører 2 minutters holdstraf

Kode	Forseelse	Regel
201	Ukorrekt slag	605,1
202	Låsning af stav	605,1
203	Løfte stav	605,1
204	Ukorrekt spark	605,1
205	Fastholdning	605,2
206	Højt spark eller høj stav	605,3-4
207	Ukorrekt skub	605,5
208	Hårdt spil	605,6
209	Måling af stav	605,7
210	Spil uden stav	605,8
211	Undlade at fjerne knækket stav	605,10
212	Obstruktion	605,11
213	Ukorrekt afstand	605,12-13
214	Liggende spil	605,11
215	Spil med hånden	605,15
216	Ukorrekt udskiftning	605,16
217	For mange spillere på banen	605,17
218	Ukorrekt indtræden på banen	605,18
219	Forsinkelse af spillet	605,20-21
220	Protester	605,22-23
221	Ukorrekt udstyr	605,24-26,8
222	Gentagne forseelser	605,19

Forseelser, der medfører 5 minutters holdstraf

Kode	Forseelse	Regel
501	Voldsomt slag	607,1
502	Farligt spil	607,1
503	Hægtning	607,2
504	Hårdt spil	607,3-5

Forseelser, der medfører 2+10 minutters udvisning

Kode	Forseelse	Regel
101	Dårlig opførsel	610,1

Forseelser, der medfører matchstraf

Kode	Forseelse	Regel
301	Matchstraf 1	613,1-6
302	Matchstraf 2	615,1-6
303	Matchstraf 3	617,1-3

Time out og straffeslag

Kode	Forseelse	Regel
401	Time out	202,1
402	Straffeslag	508-510